MICROLOISIRS LA VERITE SUR LES COMPATIBLES BANCD'ESSAI MSXII SONY SPECTRUM 128+2 1 3085-36-20 F) Nº 36 MENSUEL NOVEMBRE 1986-20 F - BELGIQUE : 140 FB - SUISSE : 6 FS - CANADA : 3,50 S CANADIENS - MAROC : 28 DH - ESPAGNE : 550 PESETAS

Frédéric .

Dans **Ultima III** (version française pour Macintosh) qui peut me dire comment trouver les tarots? Même avec les runes, je n'arrive pas à passer le serpent. A quoi servent les commandes « action spéciale » et « crier ». En vous remerciant d'avance.

Dominique

Réponse à Jean-Marc (n° 34) pour Mandragore : dans le donjon des échecs, il faut poser le roi sur la case du pion (ainsi le roi n'est plus en échec), dans le donjon des vents, il faut poser la rose des vents sur le calvaire. Moi non plus, je ne connais pas l'énigme du Donjon des clés d'or. Qui pourra nous aider? Depuis plusieurs mois, je suis bloqué dans le donjon de Mandragore, et à part être invisible, que dois-je faire?

L'aventurier

Pour Eric (n° 34) dans Le Diamant de l'Île maudite : afin d'ouvrir la grille, il faut ouvrir le tiroir de la table, prendre le paquet de cigarettes, l'ouvrir et prendre la clef, ensuite retourner devant la grille et taper « ouvre grille ».

Pour ma part, j'almerais savoir comment obtenir des renseignements de la part de habitants de **Metro 2018** ainsi que tout autre renseignement utile sur ce jeu. Merci d'avance.

Cyrille.

Dans Même les pommes de terre ont des yeux, je suis perdu et dans Le Crime du Parking, j'ai le code, mais je n'arrive pas à ouvrir le coffre et j'ai répéré le magnéto mais comment le faire fonctionner? Schnell bitte, je ne dors plus...

Christine

A Christelle (n° 34), perdue avec ses cent cinq diamants dans Christann. Retourne à la porte marron du début de la partie. Un passage secret s'ouvrira à gauche dans une salle apparemment dangereuse. Tu trouveras la statuette et tu retourneras à la porte marron du début. L'énigme sera résolue. Quant au master trouvé dans le donjon n° 3 de Mandragore, il faut le poser dans la salle où apparaît une trace rouge au sol.

Alain

Pour Cyrille (n° 34), reste où tu es au début du jeu jusqu'à ce que les chauves-souris aient toutes disparues, puis sers-toi des trappes pour faire passer la pierre par les couloirs. Pour détruire les planches, place un personnage dans le mécanisme à gauche de la cloche et ouvre la trappe. Recommence jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de planche.

Dans **Asylum**, comment trouver l'aimant, le fil de cuivre, l'oreiller, la chandelle?

Dans Hulk que fait-on des gemmes?

Dans **The Goonles**, au dernier tableau, j'ai fait tomber la femme à l'eau mais ensuite, je ne sais pas quoi faire. D'avance, merci à tous!

Christian

Dans la Crypte de Médée, je n'arrive pas à passer la pièce à côté du laboratoire, je suis toujours transpercé par des pieux sortis du mur. Help.

L'Elfe

Je voudrais des solutions pour **Badmax**, la moindre indication serait bienvenue.

Dans **Gremlins**, comment se saisir de la caméra, et comment ouvre-t-on la porte fermée à clef. A quoi sert la boîte aux lettres et comment faire pour démarrer le chasse-neige?

Dans Métro 2018, comment faut-il faire pour combattre?

Dans Ghostbusters, comment arrive-t-on au temple de Zoul?

Mes solutions pour Le bagne de Nepharia: ; pour la première salle, il suffit de taper « crier » et le garde arrive.

Fabrice

Je réponds à Christian (n° 33) à propos du Mystère de Kikekankoi. La hache ne sert pas à délivrer la fille, ses liens sont coupés avec les débris du verre de la bouteille prise lors de la traversée du lac, et cassée quand vous portez le masque à gaz. Pour résoudre le mystère, il n'est d'aucune utilité d'éclairer les salles sombres.

Dans **Gremlins**, je n'arrive pas à tuer les Gremlins au cinéma après leur avoir projeté un film. Et pour tuer les Gremlins dans la boîte aux lettres?

Serait-il possible de les empêcher de prendre le chasse-neige et de nous faire écraser par cet engin? Merci d'avance!

Dominique

Raiders, help me! Dans le Mystère de Kikekankoi dites-moi où se trouve la fille à délivrer? Pour Orphée indiquez-moi ce que signifie le message sur le papier? Bellus ne veut pas me donner son œil de verre, et ensuite je reste coincé dans le temple. Quand à la Geste d'Artillac, après la fosse aux serpents, ce sont des morts à répétition.

Philippe.

Pour tous les Goonies en détresse, voici les solutions des six premiers tableaux :

Tableau 1 : pendant qu'un Goonie met en marche la machine après avoir utilisé la chaise, l'autre descend tout en bas, renverse le récipient d'eau et descend dans la cave. Le premier Goonie doit faire preuve de rapidité pour descendre à son tour.

Tableau 2: un des Goonies descend tout en bas (attention à la chauve-souris) et se place sous la vis, ce qui fait remonter le rocher. L'autre Goonie descend sur la bouée et traverse la rivière. Les directions sont inversées. Faites attention aux contrepoids. Prenez la clef, la porte s'ouvre alors.

Tableau 3: un des Goonies actionne le premier robinet (tout en bas). Le second peut alors monter tout en haut et actionner le deuxième robinet. Le premier Goonie actionne le troisième robinet (au milieu à gauche). La canalisation explose et le passage est dégagé. Vous n'avez normalement rien à craindre du type au revolver.

Tableau 4: la première pierre libère la chauve-souris. Ne bougez pas jusqu'à ce qu'elles soient toutes passées. Un des Goonies contrôle la pierre suivante en s'accrochant à la chaîne, ce qui a pour effet de fermer l'accès aux passages latéraux, mais aussi d'ouvrir une trappe dans le sol. Lorsque le second des Goonies est arrivé au niveau inférieur sous la chaîne, faites-lui passer la pierre par la trappe et continuez ainsi. Tout en bas, un Goonie doit se mettre dans la machine, ce qui incline un plateau. La pierre sera dirigée et déclenchera un mécanisme qui enièvera



SOSAVENTURE

Message in a bottle

Christian

Dans **Gremlins**, je n'arrive pas à faire marcher le flash, j'ai essayé « drop remote » et « press button » mais ça ne marche pas. Et quel est le but du jeu? Sinon, je vends!

The G.O.O.N.I.E.S.: K.G.B.'s friend

Help! I'm lost. Dans Time machine, comment sortir du Quicksand (sables mouvants).

Dans Golden Baton, voici ce que j'ai déjà ramassé: une épée, une corde, un anneau en or, une branche, un baril, du sel, un chiffon. Que faire au château? dans le souterrain de la cabane? n'y a-t-il donc que ce crabe jaune? Et où trouver des limaces?

Dans **Perseus et Androméda** voici ce que j'ai : un disque, un casque, une gourde. Que faire dans les temples? Chez le roi? En réponse à Yvan (n° 34) pour avoir le casque il faut faire ceci : « Toss discuss » (at what?) « At helmet », et voilà!

Patrick

Je suis bloqué dans Mindshadow, dans la grotte. J'ai le caillou mais pas la carte, où est-elle? Ensuite, dans Masquerade, que faut-il taper dans la cabine téléphonique et que faut-il faire ensuite. Aidez-moi!!! Et enfin dans Excalibur, je me suis fait capturer par le Minotaure.

André

Réponse à Philippe (n° 34), dans Classic Adventure: pour passer le serpent taper « play flute ». Comment passe-t-on le troll qui garde le pont? Recherche tuyaux au sujet de Redmoon, Metro 2018, Bad Max. Comment sort-on de la pièce avec la petite fenêtre dans Fantasia Diamond. Dans Gremlins, pour se débarrasser du gang de Gremlins dans la ville, rentrer dans le cinéma, et dans la salle de projection taper « start projector », ce qui permet de se déplacer tranquillement durant quelques temps. Le ruban adhésif se trouve dans le « display » à la quincaillerie, mais j'en ignore l'usage.

Dans **Movie**, quel est le mot de passe qui permet d'ouvrir la deuxième porte fermée? Des bombes permettent de déplacer les armures qui obstruent les issues.

Philippe_

Dans Mermaid madness, comment accéder à la ville sous-marine? Dans Time tunnel pour C 64, comment tuer la méduse de la Grèce antique et le scorpion qui se trouve dans la caverne de la ruée vers l'or?

Comment faire pour vaincre le faucon du maître après avoir ouvert la porte dans Karatéka pour C 64?

Laurent

Je suis bloqué dans La geste d'Artillac depuis plus de cinq mois : comment sortir de sous la coupole, et comment prendre les graines sans être tout de suite desséché?

Pat

Réponse à Cyrille (n° 34) pour Sorcellerie I: arrivé au niveau 9, tu passes la porte, puis la porte de gauche dans le couloir, fais deux pas en avant puis un pas à droite, une trappe t'arriène au dixième niveau... bon courage.

Pour moi, dans la **Cité perdue**, une fois arrivée dans le bureau du château à l'issue du labyrinthe, comment en sortir? Il n'y a qu'un bureau et qu'un coffre.

Brigitte

Pour Hervé (n° 34), dans l'Aigle d'Or, les passages secrets sont dissimulés dans les cheminées ayant un rond blanc sur le pilier gauche. Ouvrir avec la clé d'or puis se remettre en face et avancer assis. Qui peut m'aider dans Meurtre à Grande Vitesse sur le micro-ordinateur. Après « run » quel est le code, et pour le message est-ce celui qui est déchiré? Dans Poséidon, Vénus a ses bras, mais que veulent les autres? Et le coquillage olympien, qu'en faiton? Merci.

Florent

Pour Hervé (nº 34) dans l'Aigle d'Or, n'oublie pas,

avant de rentrer dans le passage, de prendre une torche au cas où il y aurait une pièce noire de l'autre côté. Je voudrais des renseignements sur le donjon des clés d'or (je n'arrive pas à les prendre) et sur les donjons n° 1, 9 et 5. Je suis également coincé dans la Planète inconnue, bien que j'aie interrogé un sage.

Jack

Dans **Zorro**, je commence à avoir mal aux pieds, car je ne sais pas comment prendre la botte qui est à côté du palmier. A quoi sert la clochette?

Jean-Marc

Dans SRAM, que demander au lutin et que faut-il lui donner? Pour l'Ermite, je sais comment tuer le loup-garou, mais après? Que faut-il faire de sa dépouille? Ensuite je donne l'arc et la flèche au Centaure, mais il refuse de rentrer dans la forêt. Comment le décider? Où se trouve la jeune fille avec le bâton à tête de mort? Que demander au sanglier et à la tortue? J'ai réussi à trouver l'arc, les flèches, l'or, le sabot du Centaure, la pelle, la gourde, la feuille, la flûte de l'ermite. Dois-je encore ramasser quelque chose? J'ai un Amstrad CPC 6128.

Arnaud

Pour Heavy on the Magic: j'ai déjà le grimoire, le parchemin, le livre et plusieurs clefs. A quoi servent les signes sur les murs, que faire pour ouvrir les portes et après avoir invoqué les génies? Dans Batman: où faut-il aller une fois réunies toutes les parties de la bathcraft. Quelqu'un aurait-il des

Dans **Mindshadow**: comment tuer le client du 807 en anglais?

Dans Pitfall II, pour Colecovision, comment retrouver le diamant, ma nièce et le lion? Par pitié, aidez-moi, je ne sais plus quoi faire! Merci.

Anonyme

vies infinies?

Dans **Staff of Karnath**, J'arrive à prendre huit morceaux du pentagramme (la sorcière, les deux armures, la tête de mort, les chauves-souris, le monstre dans la salle bleue, le serpent, le crapaud géant) mais après je n'en trouve plus un seul, alors qu'il en faut seize. A quoi servent les sortes de Z?



Men-

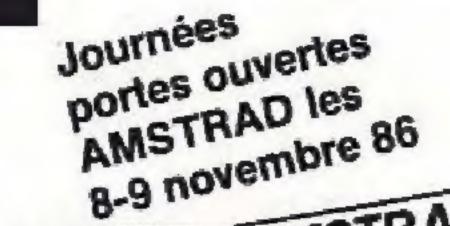
MSX PHILIPS... c'est déjà aujourd'hui chez VIDEOSHOP

MSX

Coût total du crédit

VDEOSHOP l'espace le plus micro de Paris !... à partir du 15/11 jusqu'au 31/12

ACHETEZ EMOVEMBRE PAYEZ EN FEVR (crédit CREG) Ouvert le Dimanche





En cadeau 10 disquettes 3" sur PCW 5 disquettes 3"	Prix TTC (1)	Apport. compt.	Men- sua- lités	TEG (2)	Coût total du crádit avec assurance
CPC 464 monochrome			lous cor	suiter	
CPC 6128 couleur PCW 8256 Lecteur de disquettes DDI Imprimente DMP 2000 Chaine LASER CD 1000 Chaine LASER CD 2000 SPECTRUM PLUS 2	5950 1990 1990 4490 4990	1104 476 476 906 776 476	14 4 4 10	18,24 18,24 18,24 18,24 18,24	754 86 86 416 586

TEG: 24%

Flight Simulator II.

Little Computer People

Macadam Bumper.

Voice Master Power Cartridge . Sound Sampler

Megamem 50K ...

Virgule Senior

Kung Fu Master

Théâtre Europe

Crédit immédiat et facilités de paiement mensualités fixes: 400 F

AMSTRAD

Produits	Sup- ports	Prix TTC	EXELVISION	Suppor
La geste d'Artillac	C/D	290/350		-
L'Affaire Vera Cruz	C/D	160/195	Amiral Cup	C
Match Point	C/D	125/195	Anaconda	0
Scrabble	C/D	245/295	Arcade	0
3 D Voice Chess	C/D	160/199	ATI 42	C
Multiplan	D	499	Cité d'Or	0
D Base II	D	790	Midway 42	00
Turbo Pascal 6128-8256	D	740	Sphynx	0
Souris AMX		690	Tourd'Europe	
Lecteur de cassettes			Exel Text	
+ câble (664-6128)	17	390	Exel Drums	K
Crayon optique	37	290/425	Clavier mécanique	
Synthetiseur Vocal français	C/D	490/560	Exel Mémoire	
Arsene (Emul Minitel)		990	Exel Modem	
Moden + Emul Minitel C8C 6128		2290	Imprimante Ext. 80	100
Graphiscop II		990	Lecteur de disquettes Ext. 135	
Sapiens	C/D	140/180		
Marachibo	C/D	140/180		
	-			
Pack Fil (3 jeux)	C/D	145/105	CRO!!!	

20 % sur tous les softs jusqu'au 31,08,86 EXELVISION 295

POUR TOUS MATÉRIELS

PAR MOIS

logiciel sur cassette

logiciel sur disquette

logiciel sur cartouche

MSX

Produits	Sup- ports	Prix
737 Flight Simulator Super Tennis Chess Ping-Pong Road Fighter Mandragore La Geste d'Artillac Macadem Bumper Kung-Fu Aacko Base Assembleur (français) Aacko Text Lecteur de cassettes + Câble Table traçante Sony Imprimante matricielle Sony Imprimante 80 colonnes Philips Imprimante courrier Philips	0 0 0 +0+0+	160 249 199 240 240 245 290 195 240 560 349 560 390 990 3490 1990 2990

LES AUTRES MSX

3990 F TTC

En cadeau 10 disquettes 3" 1/2

MSX II Sony HBF 700 F SONY HB 501 F

MSX II + Moniteur couleur ...

MSX I + Moniteur couleur ...

LECTEUR 3 1/2 2980 MONITEUR SONY KX 14 5990

Yamaha YIS 503 F Canon V20

(1) Prix au 01.11.86 sous réserve de baisses éventuelles. (2) TEG: Taux en vigueur au 01.11.86. Offres valables sous réserve de stock disponible.



C 64 + 1541

Lecteur 1571

En cadeau 10 disquettes 3" 1/2	Prix	Apport.	Men- sua-	TEG	Coût total du crédit
Produits	(1)	compt.	lités	(2)	BV9C BSSURENCE
Atari 520 STF + Moniteur couleur.	5990	1144	14	18,24	754
Atari 1040STFM	9990	1948	26	18,24	2358
Atarl 1040STFC	11990	3948	26	18,24	2358
ecteurdisq. 500 Ko SF 354	1990	476	4	18,24	86
ecteurdisq. 1 méga SF314	2690	812	5	18,24	122
Moniteur monochrome SM 124	1990	476	4	18,24	86
Moniteur couleur SC 1224	3999	791	9	18,24	351
mprimante Citizen 120 D	2650	672	5	18,24	122
Atari 130 XE	990	_	_		-
acteur de disquattes	1490	_	-	ľ	-
nprimante matricielle	1490	_	_		
dari 130 XE + Lecteur 1050 dari 130 XE + Lecteur 1050	2290	776	4	18,24	86
Moniteur monochrome	2290	764	6	18,24	174
- Moniteur couleur	3990	741	9	18,24	351



THOMSON TO9	TOS
	Without the state of the state
4990 F TTC	

	ر بى چى نى		· · · · ·	Pec -		
90 F TTC				EL	SIL	AT
		1				
En cadeau 10 disquettes 3" Produits	Prix TTC (1)	Apport. compt.	Men- sua- lités	TEG (2)	Coût total du crédit avec assurance	

Reprise de votre
ancien ordinateur
300 F

En cadeau pour TO 9 1 souris MO 6 - JO 8 : 2 manettes	Prix TTC (1)	Apport. compt.	Men- sua- lités	TEG (2)	Coût total du crédit avec assurance
TO 9 + Moniteur monochrome +		1			
Imprimante courrier	9990	1948	26	18,24	2358
TO 9 + Moniteur couleur TO 7.70 + Basic	4990	1875	22	18,24	1725
+ Moniteur couleur	3990	923	10	18,24	433
+ crayon optique + 2 logiciets)	2490	612	5	18,24	122
MO6TO 8 + lecteur disquettes 640 KO +	2690	612	5	18,24	122
moniteur couleur	5990	1144	14	18,24	754
Lecteur de disquettes	1990	476	4	18,24	B6
Imprimante 80 colonnes	2950	724	5	18,24	174
Moniteur couleur haute résolution	2490	612	5	18,24	122
Extension MO5 + Jane	1290	-	-	_	_
Q.D.D. TO7.70 + 4 logiciels	990	_	_	_	-

12 18,24 586 18,24 2358

	- 7				
COMIN	MOD	ORE	Produits	Sup- ports	Prix TTC
Produits	Sup- ports	Prix TTC	Macadam Bumper	0000	160 140 250 95
F15 Strike Eagles	C/D C/D	119/185 119/165	Compilateur graphique Loritel	000	160 250 350

Produits	ATARI	Sup- ports	Prix TTC
520 STF	Modula2 ,	D	1450
	Compil C	D	690
	Macro Assembleur	D	590
	Editeur	D	290
	Brataccas	D	390
	Leader Board	D	295
	Music Studio	D	390
	Pawn	D	249
	Sundog	D	390
	Paint Works	00	990
130 XE	Easy Draw	K	650
IOUNE		K	790
	Atari Logo	K	890
	Nostradamus	D	250
	Silent Service	D	290
	Winter Games	0	349
	Platine ST	D	950
	Calcomat	D	450
	Bruce Lee	C/D	139/198
	Datamat	C/D	450

Les Dieux du Stade Oméga Planète Invisible Super Tennis Sortilèges Empire Chopliffer Chopliffer Chopliffer Chopliffer Chopliffer Color Calc Color Paint Forth Clavier TO7.70 Clavier MO5 Synthétiseur Vocal Megabus + Câble Vampire Geste d'Artillac Sorcery Dieux du Stade II Sapiens Arsène (Emul Minitel) Color To9 150/180 C 150/180 C 250 195 C 196 C 196 C 196 C 196/249	Produits	Sup- ports	Prix
Las Vegas TO9 250/320 La Geste d'Artillac C 290 Les Dieux du Stade TO9 150/190 Oméga Planète Invisible C 250 Super Tennis C 195 Sortilèges C 190 Empire C 195 Chopliffer K 345 Blitz K 390 Color Calc K 590 Color Paint K 590 Color Paint K 590 Clavier MO5 540 490 Synthétiseur Vocal 490 590 Vampire C/D 249/290 Geste d'Artillac C/D 249/290 Sorcery C/D 160/195 Dieux du Stade II C/D 196/249 Arsène (Emul Minitel) 990	Airbus	k	390
La Geste d'Artillac C 290 C C C Chea Dieux du Stade TO9 150/180 Dieux du Stade TO9 250 Super Tennis C 195 Sortilèges C 190 Empire C 195 Chopliffer K 345 Blitz K 390 Color Calc K 590 Color Paint K 590 Clavier TO7.70 C 350 Clavier MO5 540 490 Synthétiseur Vocal 490 590 Vampire C/D 249/290 Geste d'Artillac C/D 249/290 Sorcery C/D 160/195 Dieux du Stade II C/D 196/249 Arsène (Emul Minitel) 990			
Les Dieux du Stade Oméga Planète Invisible Super Tennis Sortilèges Empire Chopliffer	La Geste d'Artillac	C	
Super Tennis Sortilèges C 190 Empire C 195 Chopliffer C 345 Blitz Color Calc Color Paint Forth C 350 Clavier TO7.70 Clavier MO5 Synthétiseur Vocal Megabus + Câbie Vampire Geste d'Artillac Sorcery C/D 249/290 C/D 249/290 C/D 249/290 C/D 160/195 Sapiens Arsène (Emul Minitel) 990	Les Dieux du Stade	TO9	1000
Sortilèges	Omega Planete Invisible		~~~~
Empire C 195 Chopliffer K 345 Bittz K 390 Color Calc K 590 Color Paint K 590 Forth C 350 Clavier TO7.70 590 540 Clavier MO5 540 490 Synthétiseur Vocal 490 590 Vampire C/D 249/290 Geste d'Artillac C/D 249/290 Gorcery C/D 160/195 Dieux du Stade II C/D 195/249 Sapiens C/D 180/220 Arsène (Emul Minitel) 990	Super Tennis		1,5,4
Stitz	Sortileges	C	
Stitz	Empire	C	1
Color Calc K 590 Color Paint K 590 Forth C 350 Clavier TO7.70 590 Clavier MO5 540 Synthétiseur Vocal 490 Megabus + Câble 590 Vampire C/D 249/290 Geste d'Artillac C/D 249/290 Sorcery C/D 160/195 Dieux du Stade II C/D 195/249 Sapiens C/D 180/220 Arsène (Emul Minitel) 990			
Color Paint Forth Clavier TO7.70 Clavier MO5 Synthétiseur Vocal Megabus + Câble Vampire Color Paint Co			
Forth C 350 Clavier TO7.70 590 Clavier MO5 540 Synthétiseur Vocal 490 Megabus + Câble 590 Vampire C/D 249/290 Geste d'Artillac C/D 249/290 Sorcery C/D 160/195 Dieux du Stade II C/D 195/249 Sapiens C/D 180/220 Arsène (Emul Minitel) 990			590
Clavier TO7.70 590 Clavier MO5 540 Synthétiseur Vocal 490 Megabus + Câble 590 Vampire C/D 249/290 Geste d'Artillac C/D 249/290 Sorcery C/D 160/195 Dieux du Stade II C/D 195/249 Sapiens C/D 180/220 Arsène (Emul Minitel) 990		K	
Clavier MO5 540 Synthéliseur Vocal 490 Megabus + Câble 590 Vampire C/D 249/290 Geste d'Artillac C/D 249/290 Sorcery C/D 160/195 Dieux du Stade II C/D 195/249 Sapiens C/D 180/220 Arsène (Emul Minitel) 990		C	
Synthéliseur Vocal 490 Megabus + Câble 590 Vampire C/D 249/290 Geste d'Artillac C/D 249/290 Sorcery C/D 160/195 Dieux du Stade II C/D 195/249 Sapiens C/D 180/220 Arsène (Emul Minitel) 990		1	590
Megabus + Cable 590 Vampire C/D 249/290 Geste d'Artillac C/D 249/290 Sorcery C/D 160/195 Dieux du Stade II C/D 195/249 Sapiens C/D 180/220 Arsène (Emul Minitel) 990	Clavier MO5		540
Vampire C/D 249/290 Geste d'Artillac C/D 249/290 Sorcery C/D 160/195 Dieux du Stade II C/D 195/249 Sapiens C/D 180/220 Arsène (Emul Minitel) 990			200 10 10 10 10
Geste d'Artillac C/D 249/290 Sorcery C/D 160/195 Dieux du Stade II C/D 195/249 Sapiens C/D 180/220 Arsène (Emul Minitel) 990			590
Sorcery	Vampire	C/D	249/290
Dieux du Stade II	Geste d'Artillac	C/D	249/290
Sapiens	Sorcery	C/D	160/195
Sapiens	Dieux du Stade II .,,	C/D	195/249
Arsène (Emul Minitel) 990 Pack Fil (4 jeux) C 245	Sapiens		180/220
Pack Fil (4 jeux) C 245	Arsène (Emul Minitel)		990
	Pack Fil (4 jeux)		245
			Wan.



☐ Je désire recevoir une documentation sur

Joindre 3 timbres à 2,20 F pour frais d'envoi.

□ Je possède un micro ordinateur :

Manachrome

Couleur

MONITEUR PHILIPS (périte)

C/D 119/185

990 F TTC

2490FTTC

l'espace le plus micro de Paris

Du lundi au samedi de 9 h 30 à 19 h. 50, rue de Richelieu 75001 Paris - Tél. : (1) 42.96.93.95 - Mét. : Palais-Royal 251, boulevard Raspail 75014 Paris - Tél. : (1) 43.21.54.45 - Mét. : Raspail

BON DE COMMANDE à adresser à VIDEOSHOP, Département VPC, BP 105, 75749 Par				
Nom		☐ Je vous adresse la commande suivante :		
Prénom		DÉSIGNATION		
Adresse				
Code Postal	Ville			
Téléphone		EFFICE OF THE PROPERTY OF THE PARTY OF THE P		

DÉSIGNATION	PRIXTTC
	PRIXTIC
Montant total TTC	

*(Joindre : photocopie carte d'identité, RIB, dernière fiche de paie, quittance EDF.)